



## STORYBOARD THAT

<https://www.storyboardthat.com/>

-  **CATÉGORIE :** Outils pour développer des jeux afin de stimuler la discussion et le travail d'équipe.
-  **CLASSE ET MATIÈRE :** Enseignants, administrateurs et élèves de plus de 6 ans
-  **BRÈVE DESCRIPTION :** Storyboard That est un outil numérique destiné aux enseignants, aux administrateurs et aux élèves qui souhaitent créer des storyboards, des organisateurs graphiques, des bandes dessinées et des ressources visuelles significatives pour communiquer.

**TEMPS DE LECTURE :** 3 minutes  
.....

-  **OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE :** Cette version particulière permet d'obtenir des résultats visuellement incisifs sans avoir besoin de savoir dessiner. Grâce aux nombreux contenus créés par la communauté, vous pouvez disposer d'un storyboard sans avoir à développer un travail original. Cet outil peut être utilisé pour des présentations en classe, idéal pour apporter une idée en classe avec des supports visuels. Les enseignants peuvent également l'utiliser pour assigner aux élèves des tâches dans lesquelles ils doivent créer des storyboards pour rendre leur travail. De cette façon, les élèves apprennent la matière et se familiarisent avec un nouvel outil de communication. Parce qu'il nécessite une planification, une mise en page créative étape par étape et un peu d'imagination, il s'agit d'un outil de travail attrayant. Le fait qu'il soit également simple à utiliser pour les apprenants est un excellent complément qui le rend adapté à un large éventail d'âges.
-  **MOMENT OÙ L'OUTIL EST NÉCESSAIRE :** Planifier et agir en fonction de ce qu'ils ont appris ; apprendre une nouvelle façon de faire quelque chose.
-  **NIVEAU DE DIFFICULTÉ (NOTE) ET ÂGE :** Facile, 6+



 **POURQUOI UTILISER CET OUTIL :** En jouant avec Storyboard That, les élèves feront beaucoup appel à leur imagination. S'exprimer avec cet outil multimédia aide les enfants à synthétiser les mots avec les images et à potentiellement utiliser leur esprit critique lors de la présentation d'une histoire ou d'un événement. Les enfants doivent planifier chaque action pendant le travail et réfléchir à la manière de mener à bien l'intrigue. Les enfants découvriront que leurs décisions peuvent donner vie à une histoire lorsqu'ils élaborent une stratégie et organisent les informations pour créer le récit le plus convaincant. Il s'agit d'un endroit simple et amusant où les enfants peuvent explorer la narration. Bien que la conception puisse sembler un peu simpliste, l'interface est excellente pour les enfants, et il a suffisamment de choix sans être écrasant. Pour les enseignants, le site fournit de nombreux exemples de cas d'utilisation potentiels.

 **DESCRIPTION DE L'OUTIL :** Un storyboard est un outil utilisé pour définir à l'avance un film à l'aide de dessins et de lettrages visuels. Il ressemble un peu aux bandes dessinées, mais sa mise en page est plus symétrique et uniforme. L'apprenant peut remplir les panneaux avec des images provenant d'une banque d'images avant de faire glisser et de déposer les personnages et les accessoires dans les scènes. À partir de là, il ajoutera du texte dans les bulles de dialogue ou là où il le souhaite. Le choix est vaste : styles de personnages adultes et jeunes. Ils peuvent changer la pose, les actions et les émotions avec de simples sélections, ce qui permet d'ajouter du sentiment à une histoire et aux mots visuellement. Les scènes peuvent se dérouler n'importe où. Une fois le storyboard terminé, les enfants peuvent l'enregistrer sur leur compte et y revenir plus tard ou le sauvegarder sur un ordinateur sous forme de fichier PowerPoint.

 **PRÉPARATION ET COMMENT UTILISER L'OUTIL :** Un créateur de storyboard est disponible pour l'utilisateur, il aide à le créer étape par étape, pour plus d'informations, visitez :  
<https://help.storyboardthat.com/get-started/how-to-create-a-storyboard>.

 **RESSOURCES REQUISES :** Ordinateur/Carnet de note – Tablette

 **RÉFÉRENCES SUPPLÉMENTAIRES :**

- Jen Jonson, *How to use Storyboard That* <https://www.youtube.com/watch?v=sC0yg5k1RqY>

 **AVANTAGES ET INCONVÉNIENTS DE L'UTILISATION DE L'OUTIL :**

**POUR** L'interface de type "glisser-déposer" le rend facile à utiliser pour les enfants de tous âges.

**CONTRE** Les images pourraient être meilleures et les choix de personnages plus diversifiés ; l'interface glisser-déposer n'est pas la meilleure solution pour les élèves atteints de dyspraxie.

 **TAUX DE RECOMMANDATION DES ENSEIGNANTS (SCORE) : 4.4/5**